

Adivinhações

Vamos brincar de adivinhar?

Responda desenhando:

O que é, o que é?

Que entra na água e não se molha?



Que cai em pé e corre deitado?



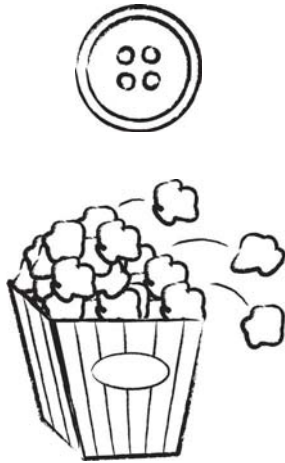
Anda deitado e dorme em pé?



Altas torres, bonitas janelas, que se abrem e se fecham sem ninguém tocar nelas?



Agora será mais fácil, veja:
Temos abaixo 4 desenhos e quatro adivinhações.
Tente ligar a adivinha ao desenho de sua resposta.



Você pode engolir, mas pode engolir você também?

Pula no ar, estoura e vira do avesso?

Enche uma casa, mas não enche uma mão?

É surdo e mudo, mas conta tudo?



Agora é a sua vez:

Tente criar uma adivinha.
Vamos lhe dar algumas dicas:

- Escolha um objeto, parte do corpo, fenômeno da natureza ou qualquer outra coisa.
- Pense nas suas características.
- Para descrevê-las, use formas negativas. Exemplo: enche uma casa, mas não enche uma mão.
- Ou com sentido inverso. Exemplo: você pode engolir, mas pode engolir você também.
- Pode também escolher adjetivos ou verbos que não são usados para aquele objeto. Exemplo: livro surdo e mudo; lápis que nasce grande.

Quer experimentar?

Vamos lá!

Pense nos nomes dos dias da semana.



Pensou?
A maioria desses nomes têm algo que dois deles não têm, o que é?
A partir daí, você pode criar a sua adivinha.

