

Jogos e Brincadeiras Infantis Populares III

Uma Adedonha diferente

Você já jogou Adedonha? Sabia que muitas pessoas reclamam que conhecem as palavras iniciadas com as letras sorteadas, mas se esquecem na hora do jogo?

Que tal criar um dicionário para o jogo de Adedonha? Ele pode ser útil para que os jogadores tenham maior sucesso, vamos tentar?

Vamos começar usando os 18 objetos abaixo para formar grupos de palavras. Cada grupo tem 3 objetos. Quantos grupos você poderá formar?



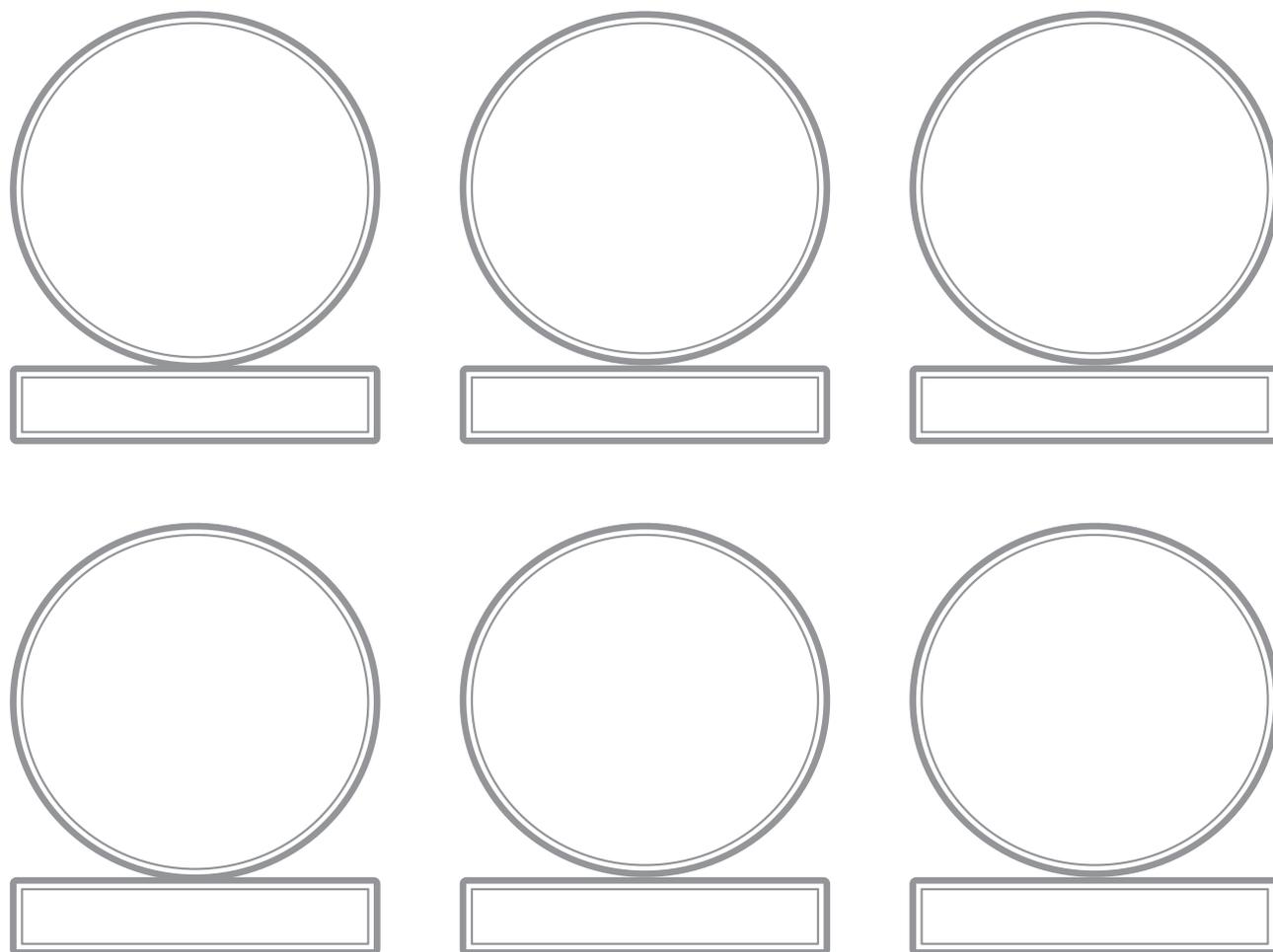
Pesquisa Escolar

Atividades Pedagógicas

Jogos e Brincadeiras Infantis Populares - 2

Sua tarefa será formar 6 grupos com os nomes destes objetos. Cada objeto tem um nome. Para agrupá-los, basta copiá-los nos círculos abaixo.

Depois crie uma etiqueta para cada um.



Desafio:

- Atenção! Agora você terá que descobrir um mesmo objeto que pode fazer parte de dois grupos. Qual será?
- Desenhe o objeto ao lado.

Com os grupos formados, agora será fácil :

Basta colocar os nomes dos objetos de cada grupo em ordem alfabética, organizando-os no quadro abaixo.

Grupos	Figuras		
<i>Anímaís</i>			
<i>Flores</i>			
<i>Frutas</i>			
<i>Instrumentos</i>			
<i>Meios de Transporte</i>			
<i>Vestuário</i>			

Você deve conhecer outras brincadeiras além das descritas no texto do Pesquisa Escolar. Algumas que às vezes a gente até esquece...

O desafio agora é, cada um na sua vez, ler as dicas abaixo para o colega e ver se ele ou ela se lembra do nome das brincadeiras. Se um não conseguir, o outro tenta responder.

Para decidir quem começa, que tal usar a parlenda Uni-duni-tê?

Com ritmo, um de vocês vai dizendo a parlenda e apontando alternadamente para um e para outro. O colega que ficar com o dedo apontado para ele, começa o jogo.

*Uni-duni-tê
Salamê, mingüê,
Um sorvete colorê,
O escolhido foi você!*

Prontos para começar?

Jogos e Brincadeiras Infantis Populares - 4

Em círculo, todos juntam as mãos, palma com palma. No centro da roda, um jogador coloca um anel entre suas mãos e vai passando entre as mãos dos colegas, "cortando" as mãos dos outros até deixar, discretamente, o anel em uma delas. Vai para o centro aquele que descobrir com quem ficou o objeto.

Esta eu posso jogar até sozinho. Lanço a bola na parede ao mesmo tempo em que vou recitando uma sequência de comandos.

Em círculo, cada um com um pequeno objeto. Os jogadores vão cantando a música que dá nome à brincadeira. No ritmo da música, cada um vai, ao mesmo tempo, passando seu objeto para o jogador à sua direita.

Antes, jogava-se usando 5 pedrinhas. Hoje, joga-se com cinco "saquinhos" feitos de pano e cheios de areia. O objetivo é pegar pedrinhas no ar. Ganha quem passar cinco fases. Na primeira fase, é necessário pegar uma pedrinha de cada vez. Na segunda, é necessário pegar duas de cada vez, e assim sucessivamente. Quem deixar cair, perde.